



- 1 Déplacement - Zoom - Couleur de fond
- 2 Personnaliser les axes
- 3 Personnaliser la grille
- 4 Capture d'un point

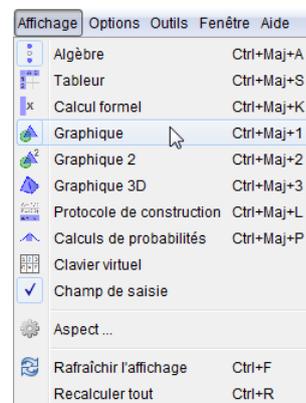
http://url.univ-irem.fr/r17



QR Code

GeoGebra dispose de deux vues planes, **Graphique** et **Graphique 2**. Il faut utiliser le menu Affichage ► Graphique et/ou Affichage ► Graphique 2 pour afficher l'une et/ou l'autre de ces vues (voir la fiche technique **Les différentes vues**, page 421 pour davantage de détails sur la façon de les organiser).

Les manipulations décrites dans cette fiche s'appliquent pour les deux vues.



1 Déplacement - Zoom - Couleur de fond

Pour translater l'ensemble de la figure :

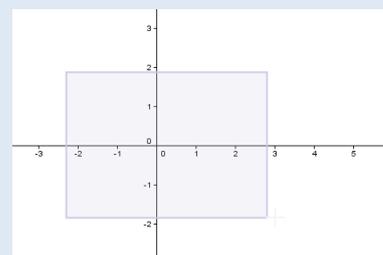
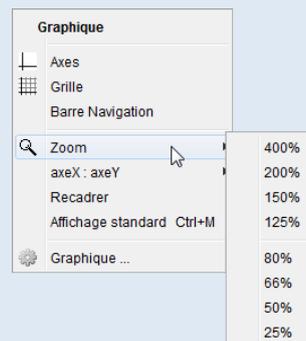
Méthode

- Cliquer sur l'icône
- En maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé, cliquer sur la vue **Graphique** et déplacer la figure.
ou
- Avec une souris à trois boutons, maintenir le bouton du milieu enfoncé et déplacer la souris pour translater la figure.
ou
- En maintenant la touche enfoncée, déplacer la figure à l'aide du bouton gauche de la souris.

Pour effectuer un zoom :

Méthode

- Effectuer un clic avec le bouton droit de la souris sur une zone vierge de la vue **Graphique** pour faire apparaître le menu contextuel. Choisir Zoom et sélectionner le facteur souhaité.
ou
- Cliquer sur l'icône  ou  puis sur l'emplacement de la vue **Graphique** à agrandir ou à réduire.
ou
- Utiliser la molette de la souris (la touche **Alt** permet de multiplier le facteur d'agrandissement ou de réduction).
ou
- Utiliser les raccourcis clavier : **Ctrl** + **+** ou **Ctrl** + **-** .
ou
- En maintenant enfoncés la touche  et le bouton droit de la souris, tracer un rectangle permettant de définir une zone d'agrandissement.

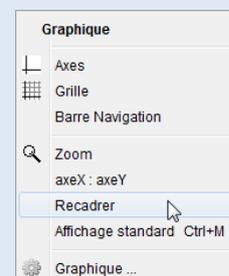


La vue **Graphique** est alors entièrement ajustée au rectangle de sélection et le rapport des échelles sur les axes reste conservé.

Pour recadrer la figure :

Méthode

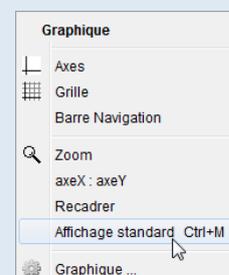
- Faire apparaître le menu contextuel de la vue **Graphique** en effectuant un clic droit sur une zone vierge et en prenant garde à ce qu'aucun objet ne soit sélectionné.
- Choisir Recadrer : la vue **Graphique** s'adaptera de manière à afficher tous les objets visibles (les échelles sur les axes ne seront pas nécessairement conservées).



Pour revenir à un affichage standard :

Méthode

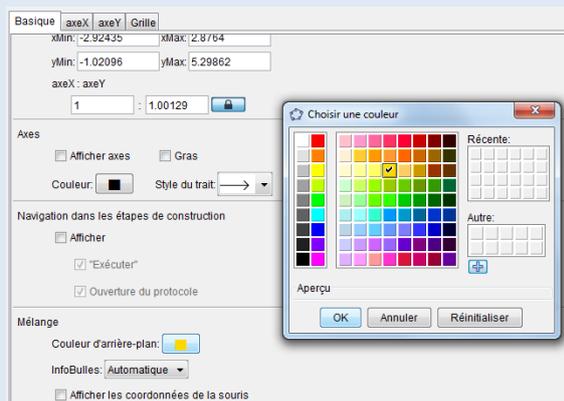
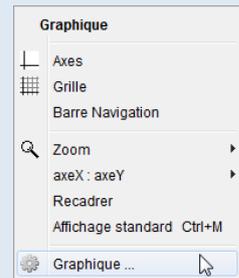
- Faire apparaître le menu contextuel de la vue **Graphique** en effectuant un clic droit sur une zone vierge (aucun objet ne doit être sélectionné).
- Choisir Affichage standard **Ctrl+M** pour retrouver le repère ortho-normé tel que défini au lancement du logiciel.



Pour modifier la couleur de fond de la vue **Graphique** :

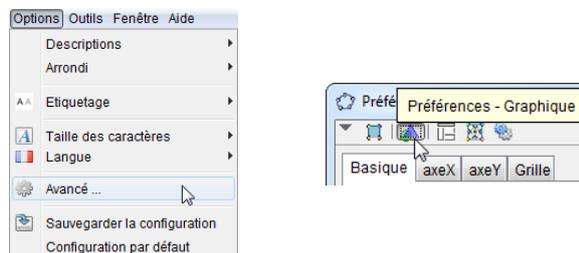
Méthode

- Faire apparaître le menu contextuel de la vue **Graphique** en effectuant un clic droit sur une zone vierge (aucun objet ne doit être sélectionné).
- Choisir Graphique... pour déclencher l'ouverture de la boîte de dialogue **Préférences - Graphique**.
- Dans l'onglet **Basique**, rubrique **Mélange**, choisir la couleur d'arrière-plan.



On peut également accéder au panneau des propriétés de la vue **Graphique** en passant par le menu Options ► Avancé ► Préférences - Graphique .

Remarque :

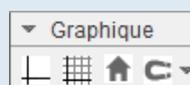
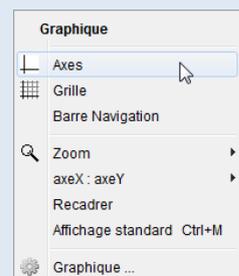


2 Personnaliser les axes

Pour montrer ou cacher les axes :

Méthode

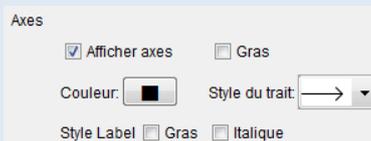
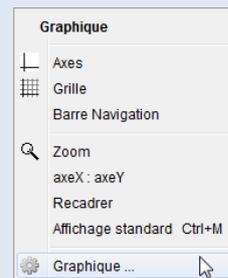
- Faire apparaître le menu contextuel de la vue **Graphique** en effectuant un clic droit sur une zone vierge (aucun objet ne doit être sélectionné), et cocher Axes .
- ou
- Faire apparaître la barre de style de la vue **Graphique** et cliquer sur le bouton



Pour modifier l'apparence des axes :

Méthode

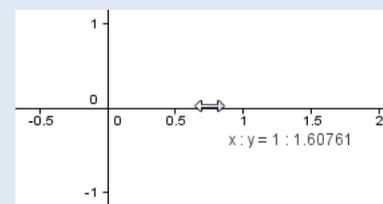
- Faire apparaître le menu contextuel de la vue **Graphique** en effectuant un clic droit sur une zone vierge (aucun objet ne doit être sélectionné).
- Choisir Graphique... pour déclencher l'ouverture de la boîte de dialogue **Préférences - Graphique**.
- Dans l'onglet **Basique**, rubrique **Axes**, choisir la couleur et le style du tracé des axes ou de l'affichage de l'étiquette.



Pour modifier l'échelle des axes :

Méthode

- Cliquer sur l'icône  (ou maintenir la touche  enfoncée) et pointer le curseur de la souris sur l'un des axes. Quand le curseur se transforme en flèche bidirectionnelle, déplacer la souris avec le bouton gauche enfoncé pour modifier l'échelle.



ou

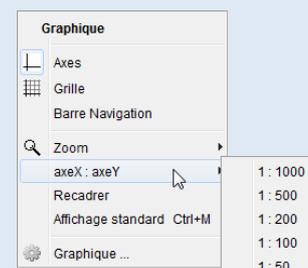
- Avec une souris à trois boutons, cliquer avec le bouton du milieu sur l'un des axes, et tout en maintenant le bouton enfoncé, déplacer la souris pour modifier l'échelle.

ou

- Appuyer sur  +  ou  +  pour modifier l'échelle sur l'axe des abscisses, et sur  +  ou  +  pour modifier l'échelle sur l'axe des ordonnées.

ou

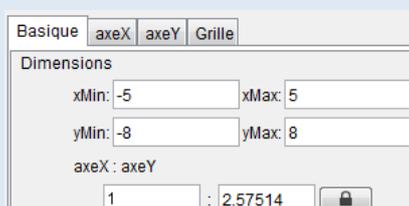
- Faire apparaître le menu contextuel de la vue **Graphique** en effectuant un clic droit sur une zone vierge (aucun objet ne doit être sélectionné) et choisir le rapport des échelles sur les axes dans le menu axeX :axeY .



ou

- Faire apparaître le menu contextuel de la vue **Graphique** en effectuant un clic droit sur une zone vierge et choisir Graphique.. pour déclencher l'ouverture de la boîte de dialogue **Préférences - Graphique**.

Dans l'onglet **Basique**, rubrique **Dimensions**, régler les valeurs minimales et maximales pour les axes. Si le bouton  représentant un verrou n'est pas actif, le rapport des échelles s'adapte en conséquence.



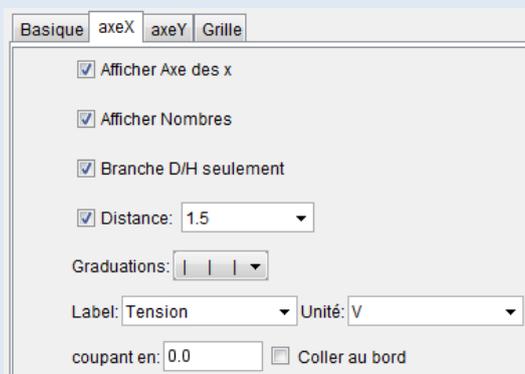
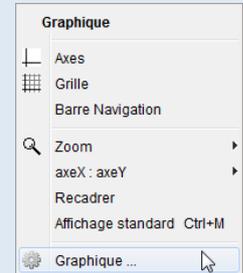
Remarque :

Les différents champs de la rubrique **Dimensions** acceptent également des variables numériques. Il devient ainsi possible de modifier dynamiquement les échelles des axes en fonction de certains objets de la figure (on peut imaginer, par exemple, adapter de façon automatique le repère d'après les extrema d'une fonction sur un intervalle donné).

Pour modifier individuellement chacun des axes :

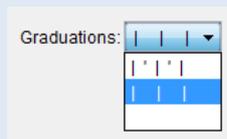
Méthode

- Faire apparaître le menu contextuel de la vue **Graphique** en effectuant un clic droit sur une zone vierge (aucun objet ne doit être sélectionné).
- Choisir Graphique... pour déclencher l'ouverture de la boîte de dialogue **Préférences - Graphique**.
- Sélectionner l'onglet **axeX** ou **axeY** pour accéder aux réglages disponibles.



- **Afficher axe des x/y** permet de montrer ou de cacher l'axe des abscisses et/ou l'axe des ordonnées.
- Lorsque la case **Afficher Nombres** est cochée, les valeurs associées aux graduations sont rendues visibles.
- Si la case **Branche D/H seulement** est cochée, seules les branches des axes situées à droite ou au-dessus de leur point d'intersection sont visibles.

- Le champ **Distance** permet de définir l'intervalle entre deux graduations principales.
- La liste déroulante **Graduations** permet de modifier le type de graduations :



- graduations principales et secondaires ;
- graduations principales uniquement ;
- aucune graduation.

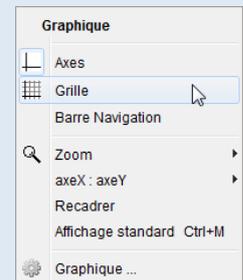
- Les axes peuvent être étiquetés avec le contenu du champ **Label**.
- Il est possible de faire suivre les nombres associés aux graduations par une unité à compléter dans le champ **Unité**.
- Dans le champ **coupant en**, fournir l'ordonnée (onglet **axeX**) ou l'abscisse (onglet **axeY**) du point d'intersection des axes.
- Cocher **Coller au bord** si vous souhaitez que les axes collent au bord inférieur (axe des abscisses) et/ou au bord gauche (axe des ordonnées) de la vue **Graphique**.

3 Personnaliser la grille

Pour montrer ou cacher la grille :

Méthode

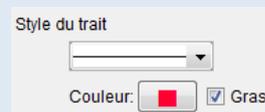
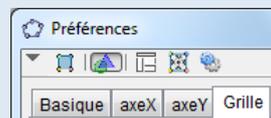
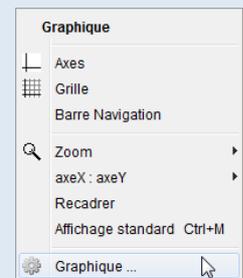
- Faire apparaître le menu contextuel de la vue **Graphique** en effectuant un clic droit sur une zone vierge (aucun objet ne doit être sélectionné), et cocher Grille .
- ou
- Faire apparaître la barre de style de la vue **Graphique** et cliquer sur le bouton .



Pour modifier l'apparence de la grille :

Méthode

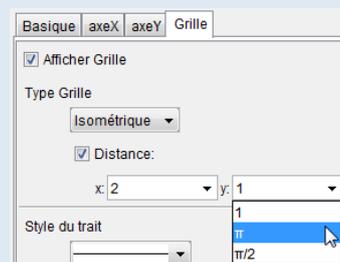
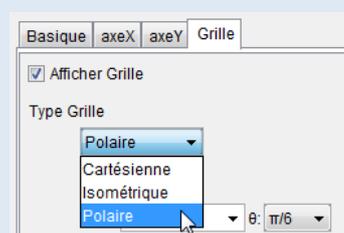
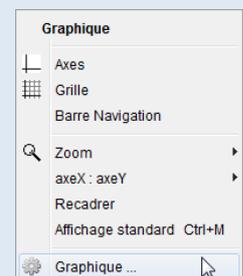
- Faire apparaître le menu contextuel de la vue **Graphique** en effectuant un clic droit sur une zone vierge (aucun objet ne doit être sélectionné).
- Choisir Graphique... pour déclencher l'ouverture de la boîte de dialogue **Préférences - Graphique**.
- Dans l'onglet **Grille**, rubrique **Style du trait**, choisir la couleur et le style du tracé de la grille.



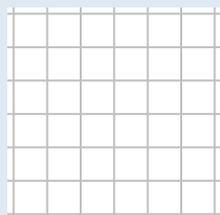
Pour modifier le type de grille :

Méthode

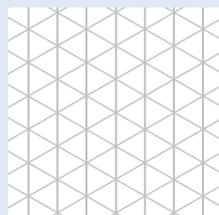
- Faire apparaître le menu contextuel de la vue **Graphique** en effectuant un clic droit sur une zone vierge (aucun objet ne doit être sélectionné).
- Choisir Graphique... pour déclencher l'ouverture de la boîte de dialogue **Préférences - Graphique**.
- Dans l'onglet **Grille**, rubrique **Type Grille**, choisir le type de la grille ainsi que la distance entre les lignes de la grille.



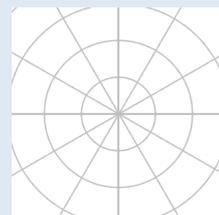
GeoGebra offre trois types de grilles :



Grille cartésienne



Grille isométrique



Grille polaire

4 Capture d'un point

La grille peut-être rendue plus ou moins magnétique vis-à-vis des points libres. Plusieurs réglages sont possibles :

- **Automatique** : la grille est légèrement magnétique, uniquement si elle est affichée ;
- **Approché de la grille** : la grille est légèrement magnétique, qu'elle soit représentée ou non ;
- **Attaché à la grille** : les points ne peuvent être déplacés en dehors de la grille ;
- **Désactivée** : aucun magnétisme.

Pour modifier les paramètres de capture d'un point :

Méthode

- Faire apparaître la barre de style de la vue **Graphique**, cliquer sur le bouton  et sélectionner le mode souhaité.



