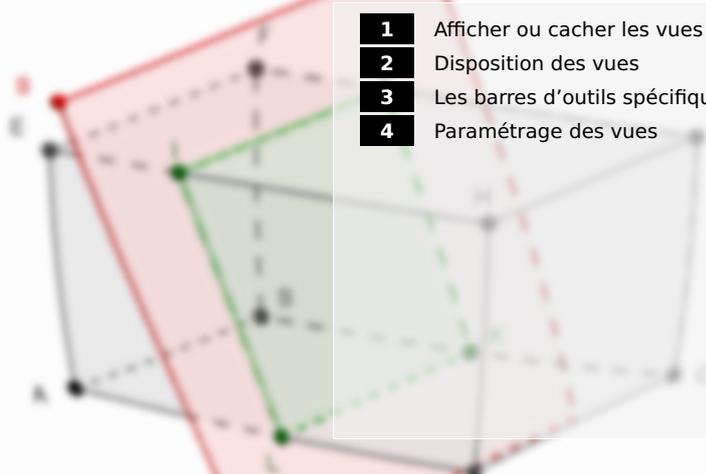




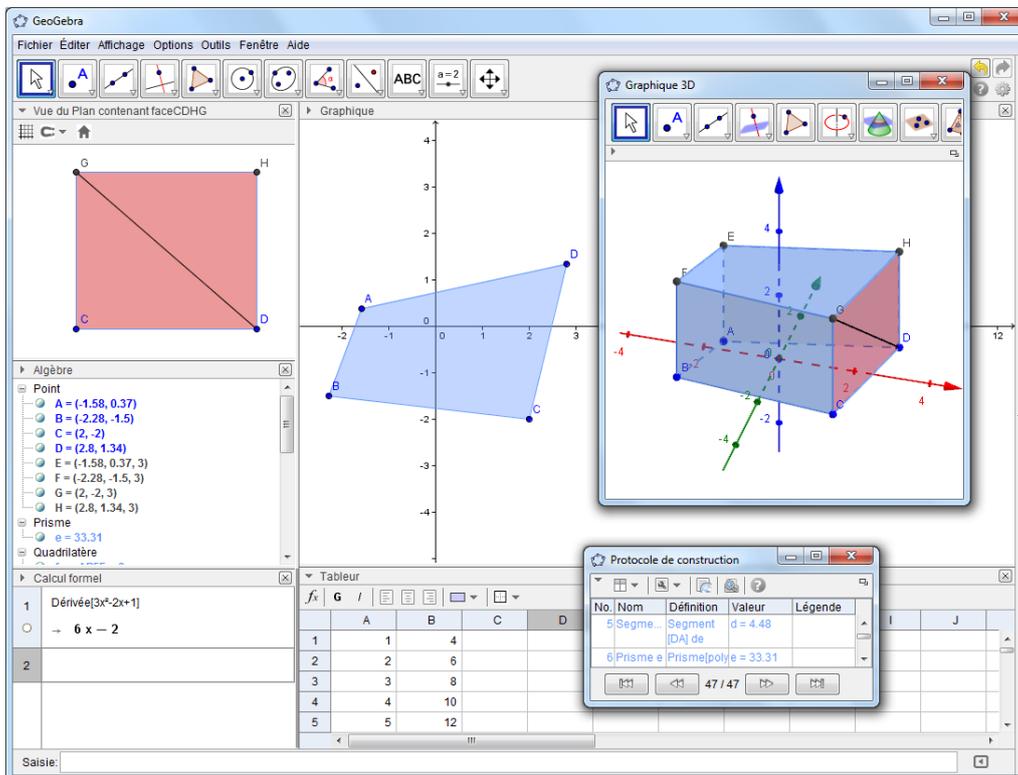
- 1 Afficher ou cacher les vues
- 2 Disposition des vues
- 3 Les barres d'outils spécifiques aux vues
- 4 Paramétrage des vues



http://url.umlv-irem.fr/ft12



GeoGebra permet d'afficher différentes vues au même moment. Les vues peuvent être ancrées dans la fenêtre principale ou bien se présenter sous forme de fenêtres flottantes. Les vues sont dépendantes les unes des autres dans le sens où un même objet peut être affiché dans différents cadres : le cadre algébrique (vue **Algèbre**), le cadre graphique (vues **Graphique**, **Graphique 2** ou **Graphique 3D**), le cadre de la représentation sous forme de tableau (vue **Tableur**), ... La modification d'un objet dans l'une des vues est ainsi automatiquement répercutée par le logiciel dans les autres vues où cet objet apparaît.



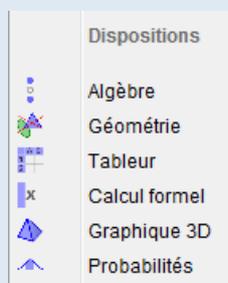
## 1 Afficher ou cacher les vues

Dans sa configuration par défaut, le logiciel se lance avec les vues **Algèbre** et **Graphique** actives. Il est bien évidemment possible de choisir les vues que l'on souhaite voir affichées.

En choisissant parmi l'un des modes prédéfinis :

#### Méthode

- Au lancement du logiciel, la rubrique **Dispositions** s'ouvre automatiquement et invite l'utilisateur à choisir son environnement de travail parmi l'un des cinq modes prédéfinis. Mais, à tout moment, il est possible de modifier ce dernier à l'aide de la barre latérale que l'on déplie en cliquant sur la petite flèche orientée vers la gauche, située sur le bord droit de la fenêtre principale.



- Choisir le mode voulu.

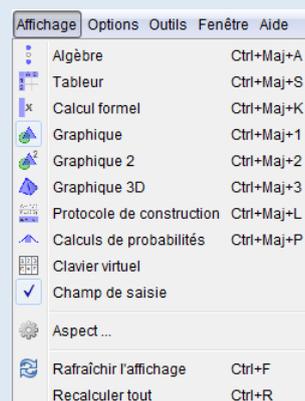
Les vues actives dans les différents modes sont les suivantes :

- **Algèbre** : les vues **Algèbre** et **Graphique** sont affichées, ainsi que le champ de saisie.
- **Géométrie** : seule la fenêtre **Graphique** est apparente.
- **Tableur** : ce mode affiche les vues **Tableur** et **Graphique**.
- **Calcul formel** : ce sont les vues **Calcul formel** et **Graphique** qui sont concernées par ce mode.
- **Graphique 3D** : les vues **Graphique 3D** et **Algèbre** sont affichées, ainsi que le champ de saisie.
- **Probabilités** : seule la vue **Calculs de probabilités** apparaît dans ce mode.

Si on ne souhaite pas bénéficier de l'un des modes prédéfinis, on peut choisir les vues à afficher :

#### Méthode

- Dans la barre des menus, cliquer sur Affichage .
- Cocher ou décocher les vues à activer ou non.



En comparaison des modes prédéfinis, le menu Affichage présente des choix supplémentaires pour les vues :

- **Graphique 2** : seconde vue **Graphique**.
- **Protocole de construction** : toutes les étapes de la construction sont accessibles depuis cette vue.
- **Clavier virtuel** : lorsque GeoGebra est utilisé en conjonction avec un Tableau Blanc Interactif, le clavier virtuel peut s'avérer pratique.
- **Aspect** : fenêtre des propriétés.

Pour cacher l'une des vues actives :

#### Méthode

- Utiliser le menu Affichage et décocher la vue à cacher.  
ou
- Si la vue est ancrée dans la fenêtre principale, cliquer sur le bouton  situé dans le coin supérieur droit de la vue.  
ou
- Si la vue est dans une fenêtre séparée, cliquer sur le bouton  situé dans le coin supérieur droit de la fenêtre.

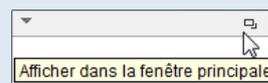
## 2 Disposition des vues

Une fois le choix des vues effectué (aussi bien par la sélection de l'un des modes prédéfinis que par le menu Affichage), celles-ci peuvent être librement disposées au sein de l'espace de travail.

Pour ancrer ou détacher l'une des vues de la fenêtre principale :

#### Méthode

- Pointer le curseur de la souris sur la barre de titre de la fenêtre ciblée pour faire apparaître le bouton  ou bien le bouton .

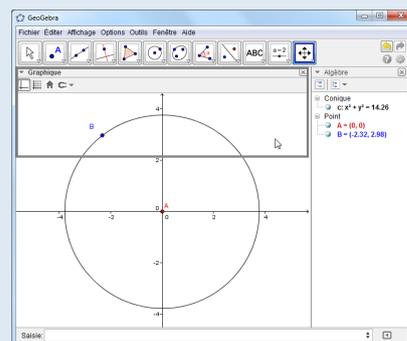


- Si la fenêtre est ancrée dans la fenêtre principale, cliquer sur  pour la détacher.
- Si la fenêtre est flottante, cliquer sur  pour l'ancrer dans la fenêtre principale.

Pour modifier la position des fenêtres ancrées à l'intérieur de la fenêtre principale :

#### Méthode

- Pointer le curseur de la souris sur la barre de titre de la fenêtre ciblée.
- En maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé, déplacer la fenêtre : les différentes positions permises apparaissent sous forme d'un rectangle gris.
- Relâcher le bouton gauche de la souris pour valider le choix de la position.



- Pour ajuster la largeur ou la hauteur de la fenêtre, placer le curseur de la souris sur la barre de séparation entre deux vues et, en maintenant le bouton gauche enfoncé, modifier les dimensions de la fenêtre.



#### Remarque :

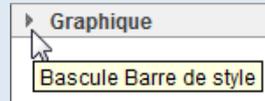
Un double-clic sur la barre de titre d'une fenêtre ancrée élargit cette fenêtre à toute la largeur de la fenêtre principale. Pour retrouver la position initiale de la vue, il suffit de double-cliquer à nouveau sur la barre de titre, ou bien de cliquer sur l'icône .

### 3 Les barres d'outils spécifiques aux vues

Dans chacune des vues disponibles, une barre d'outils spécifique est affichable et permet de modifier rapidement quelques propriétés des objets.

#### Méthode

- Choisir l'une des vues.
- Cliquer sur l'icône  située dans le coin supérieur gauche de la barre de titre.



La barre de style de la vue associée se déploie alors.



- Pour replier la barre de style, clique sur l'icône .

#### Remarque :

Les outils disponibles dans la barre de style de chaque vue dépendent de l'objet sélectionné. Par exemple, dans la vue **Graphique**, l'utilisateur peut se voir proposer les outils suivants :

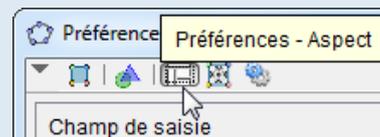
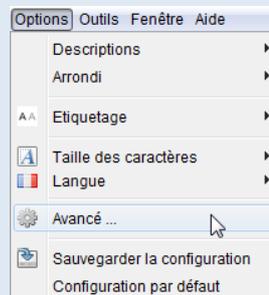
-  : si aucun objet n'est sélectionné ;
-  : pour les points ;
-  : pour les polygones, cercles, ... ;
-  : pour les textes ;
- ...

### 4 Paramétrage des vues

Seuls deux paramètres sont accessibles pour paramétrer les vues.

#### Méthode

- Ouvrir la boîte de dialogue **Préférences** à l'aide du menu Options ► Avancé... ► Préférences - Aspect :



- Dans la rubrique **Affichage** :
  - Décocher **Afficher Barre de titres** pour ne pas voir apparaître le nom des différentes vues ;
  - Décocher **Barre de style autorisée** pour empêcher l'utilisateur d'accéder aux barres de style.

